Guide til måltavle V2

Det er nemt og enkelt at anvende tablet eller telefon til styring af måltavlen. Herunder finder du en guide til
måltavlen – du kan også downloade guiden i pdf-format.
Har du spørgsmål er du altid velkommen til at kontakte os!



Login fra hjemmeside:

1. Åben din browser (Chrome, Safari, eller anden)
2. Gå til http:/###.d-d-s.dk
3. Login med dit brugernavn og kodeord
4. Så er du klar!



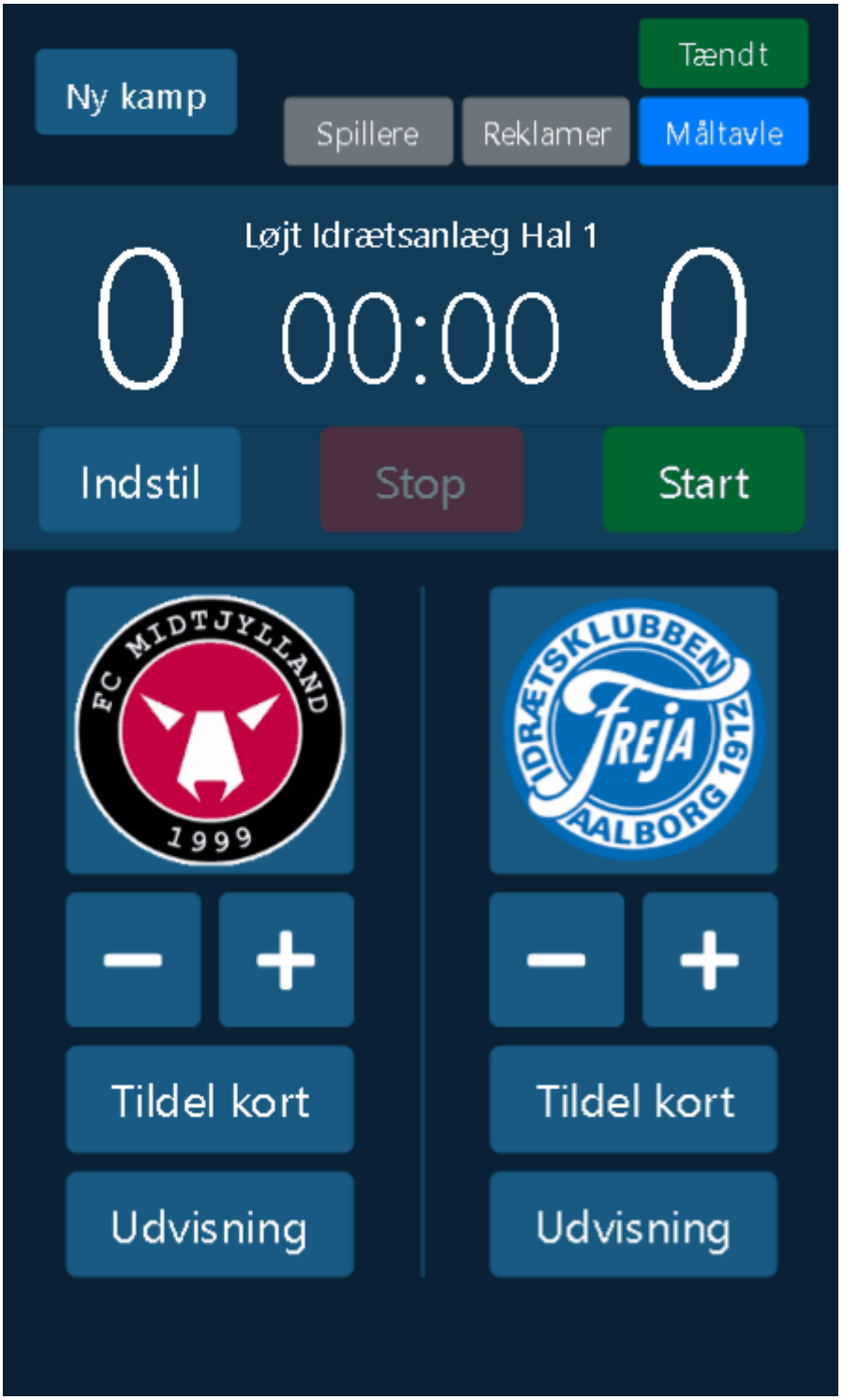
Styring af måltavle:

Dette er brugerfladen på din tablet, telefon eller computer.
Du kommer til startsiden via hjemmesiden som er blevet tildelt din måltavle.
Derfra skal du logge ind med brugernavn og kodeord.



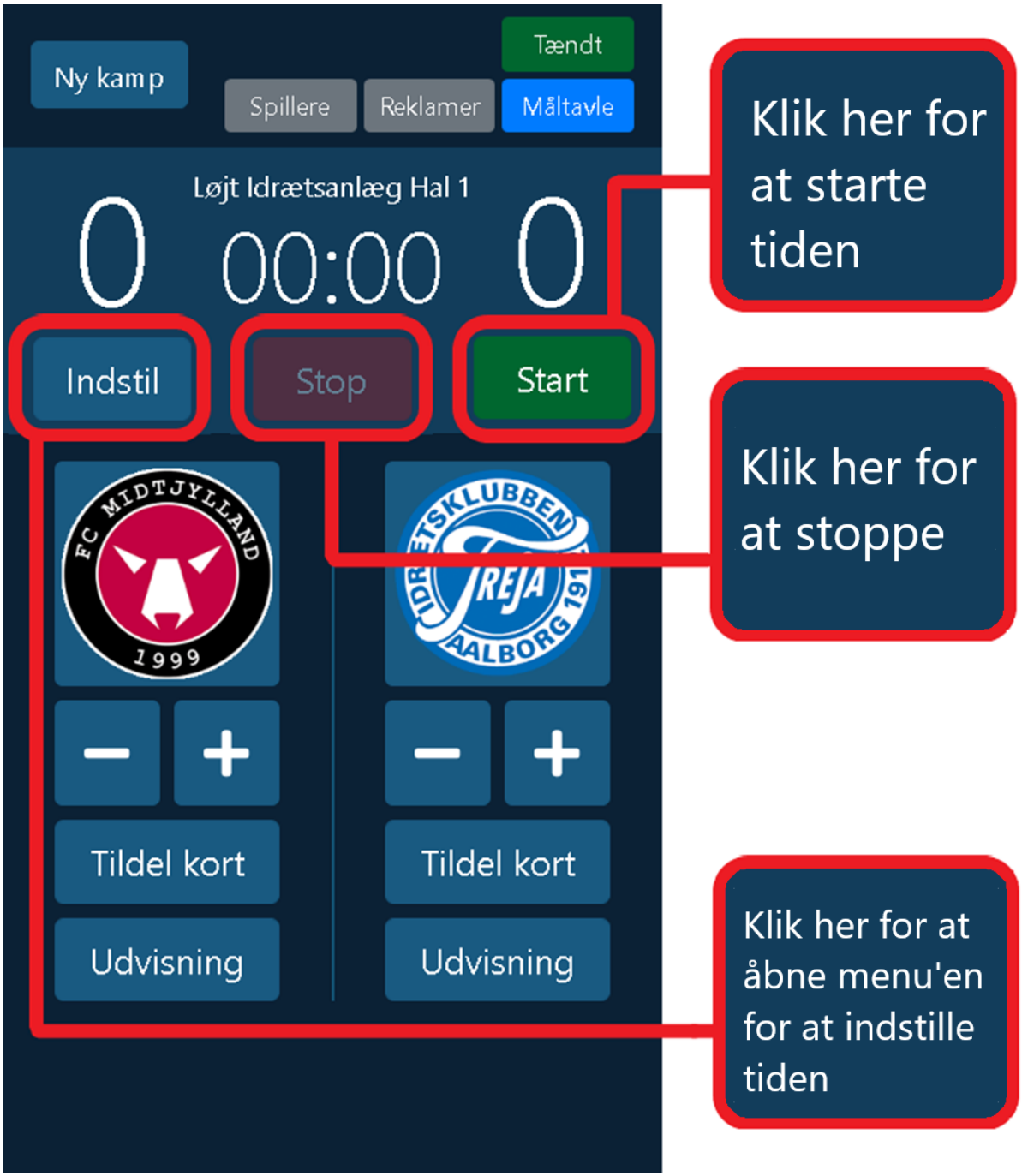
Mål styring:

Sådan tildeler du mål til det scorende hold. Man kan også trække mål fra igen, hvis det er nødvendigt.
Antal af mål bliver opdateret på måltavlen idet du klikker på plus eller minus knapperne.



Styring af tid

Her kan man starte og stoppe tiden med et enkelt klik.
Man kan også indstille tiden så man starter fra f.eks. 45:00 minutter ved at klikke på “Indstil tiden”. Dette vil åbne et nyt interface som kan ses på figur 2.2.



Figur 2.1

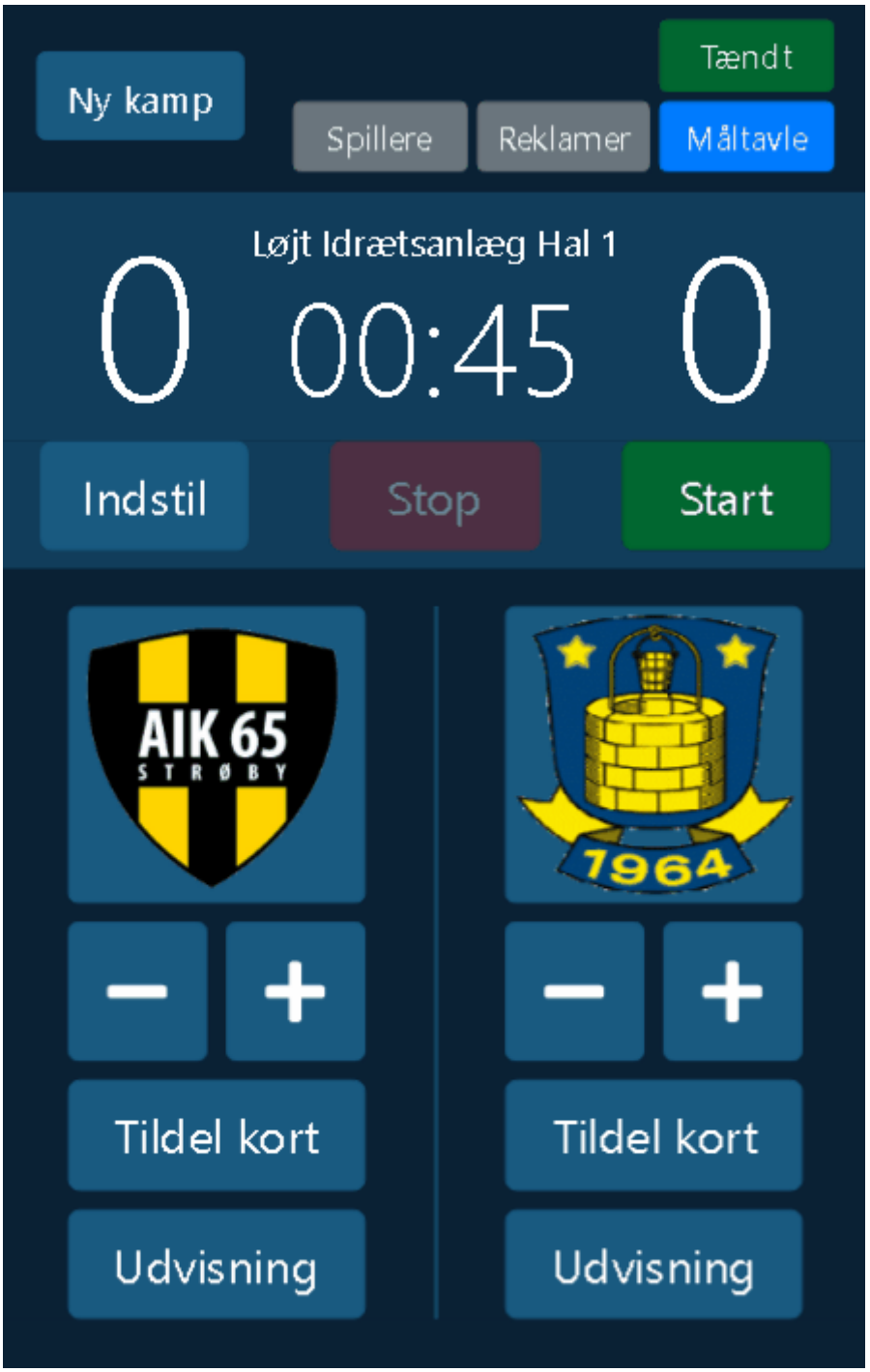
Indstil tid's menuen giver mulighed for at indstille tiden med sekunder, både frem og tilbage. Man kan se den aktuelle tid imens man redigere og tiden bliver først opdateret til måltavlen når der klikkes på "indstil tid" knappen. Det er også muligt at indstille med flere minutter ved at klikke på knappen "Skift til minutter og sekunder".



Figur 2.2

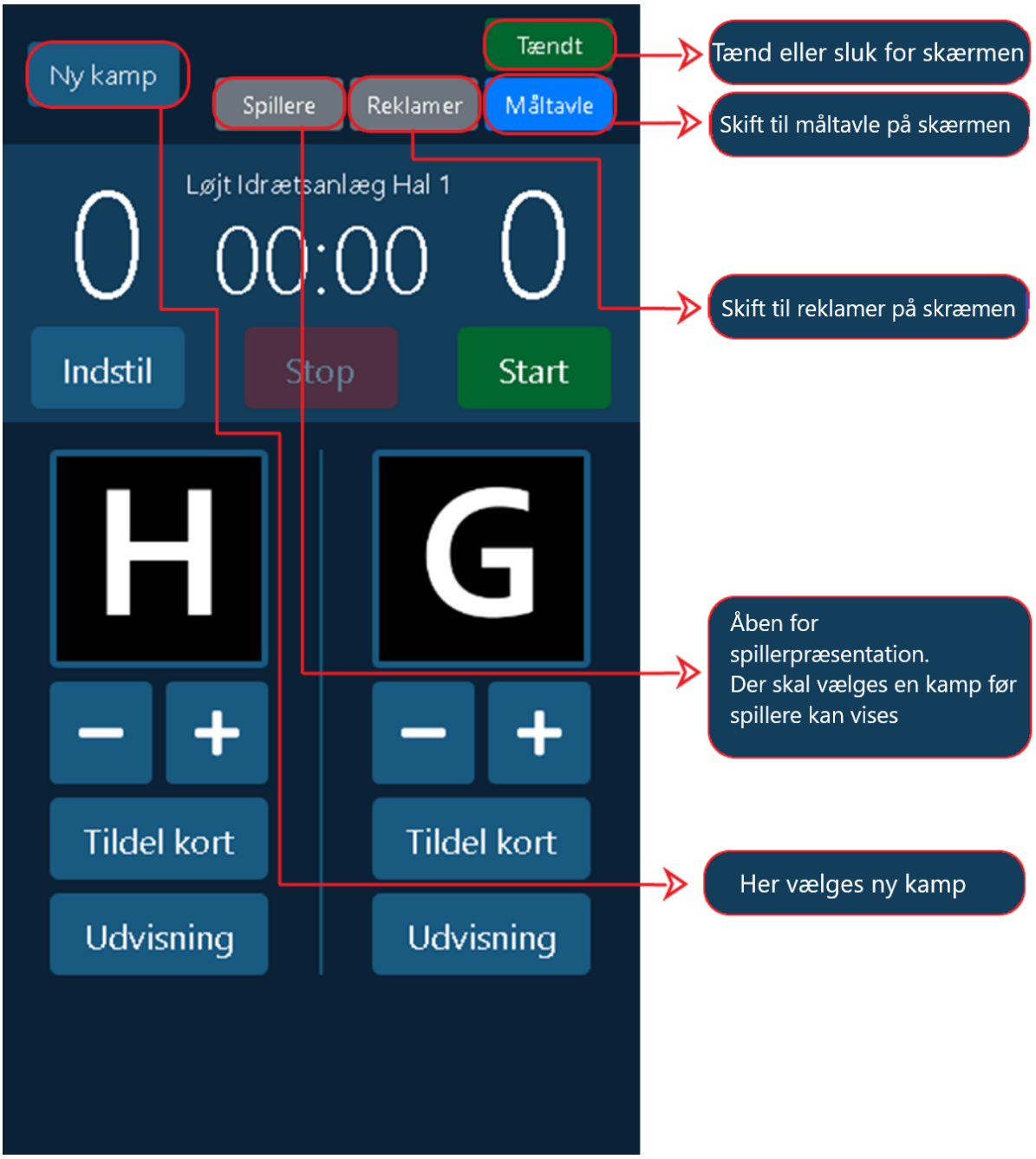
Styring af logo

Som standard er “H” logo for hjemmeholdet og “G” er logo for udeholdet.
Disse Logoer kan ændres ved at klikke på dem, og dermed åbne et nyt interface.
Her kan det foretrukne logo vælges, og det vil automatisk blive opdateret på brugerfladen og måltavlen.



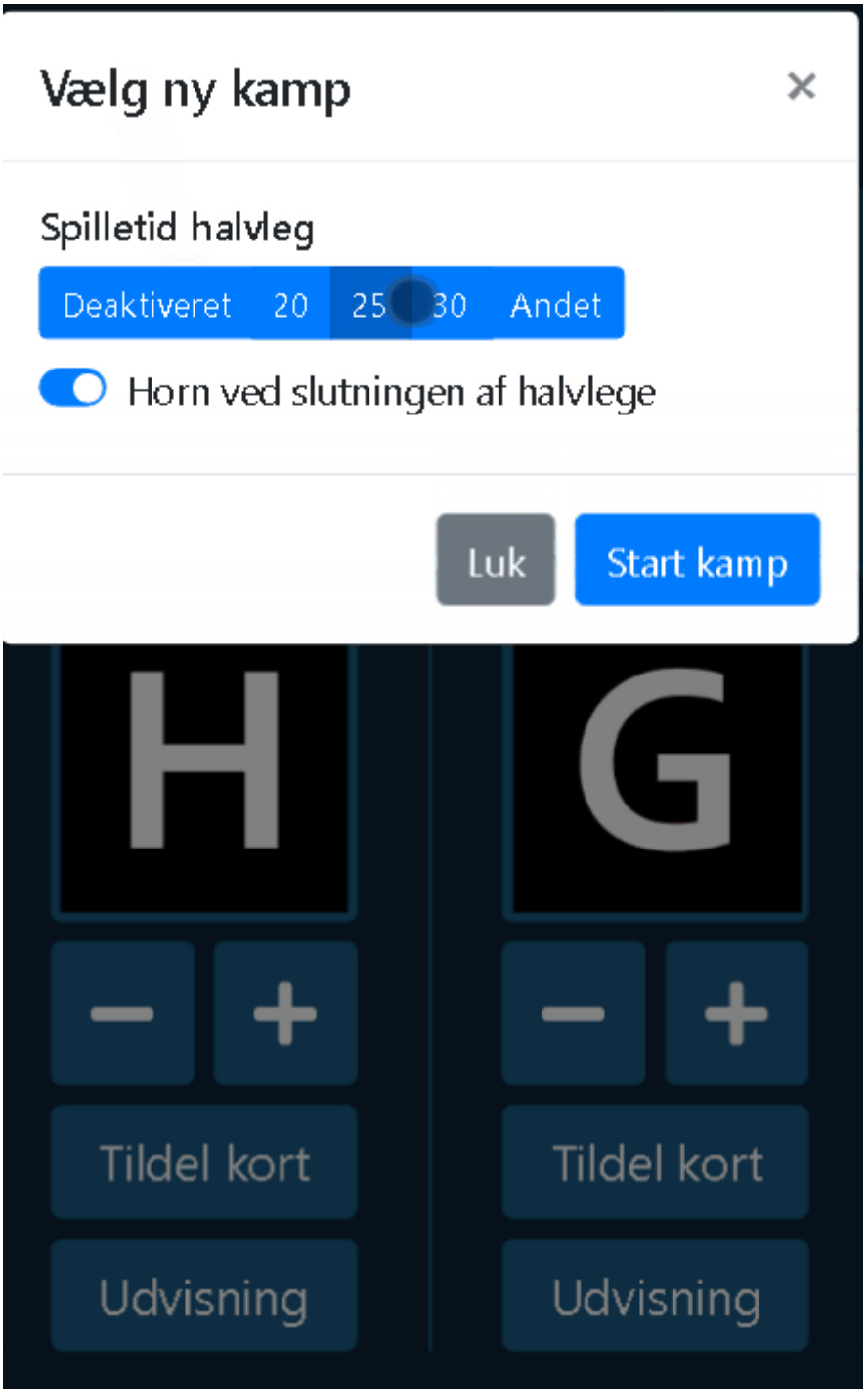
Styring af funktionalitet

Her vælges hvad der skal vises på skærmen. Enten Reklamer eller Måltavle kan vises.
En hvid ring vises på brugerfladen om den valgte funktionalitet.
Hvis der ikke har været aktivitet på måltavlen i 10 minutter skifter den selv til reklamer.



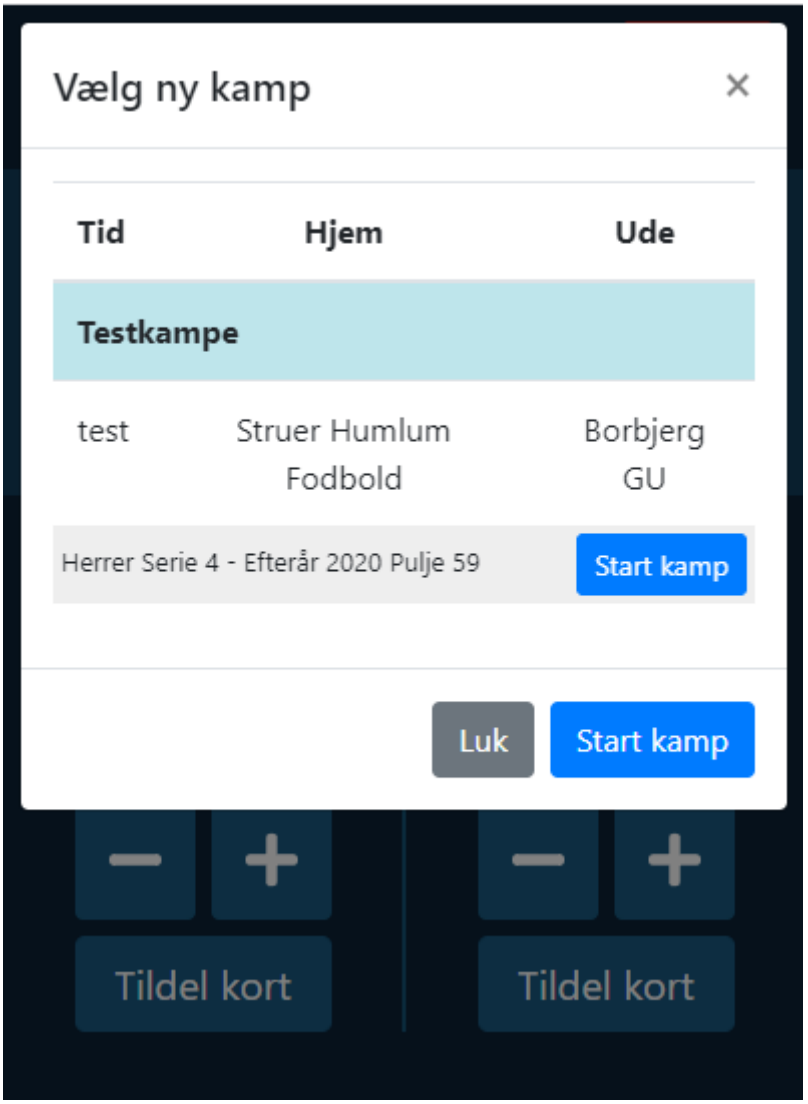
Styring af kamp

Klik på “Ny kamp” knappen for at åbne op for et nyt interface som styre længden af kampen, om der skal være horn når tiden udløber.
Hvis man vælger “Deaktiveret” så køre tiden indtil den bliver stoppet manuelt.
Dette er for håndbold. Se figur 3.1



Figur 3.1

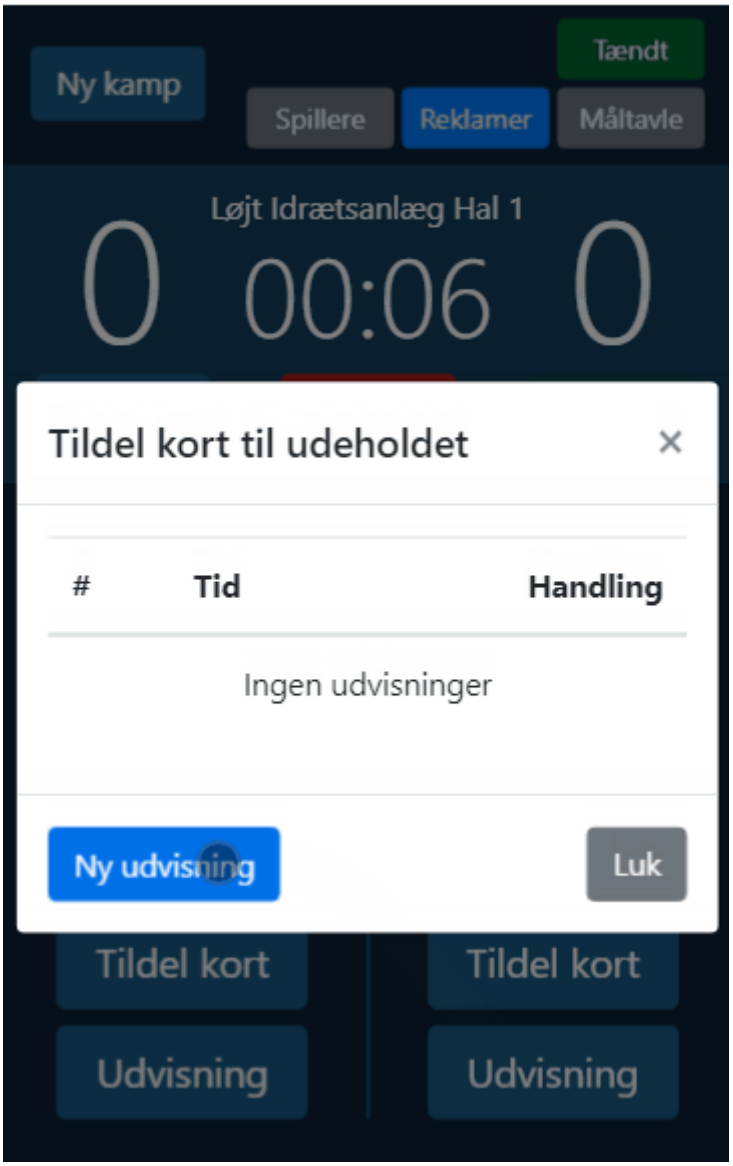
For fodbold kan man vælge den aktuelle kamp og klikke på ‘startkamp’ under den valgte kamp. Herefter bliver logoer og spillere opdateret til måltavlen og kan bruges. Spillere er først synlige når holdkortet er udgivet på DBU. Se figur 3.2.



Figur 3.2

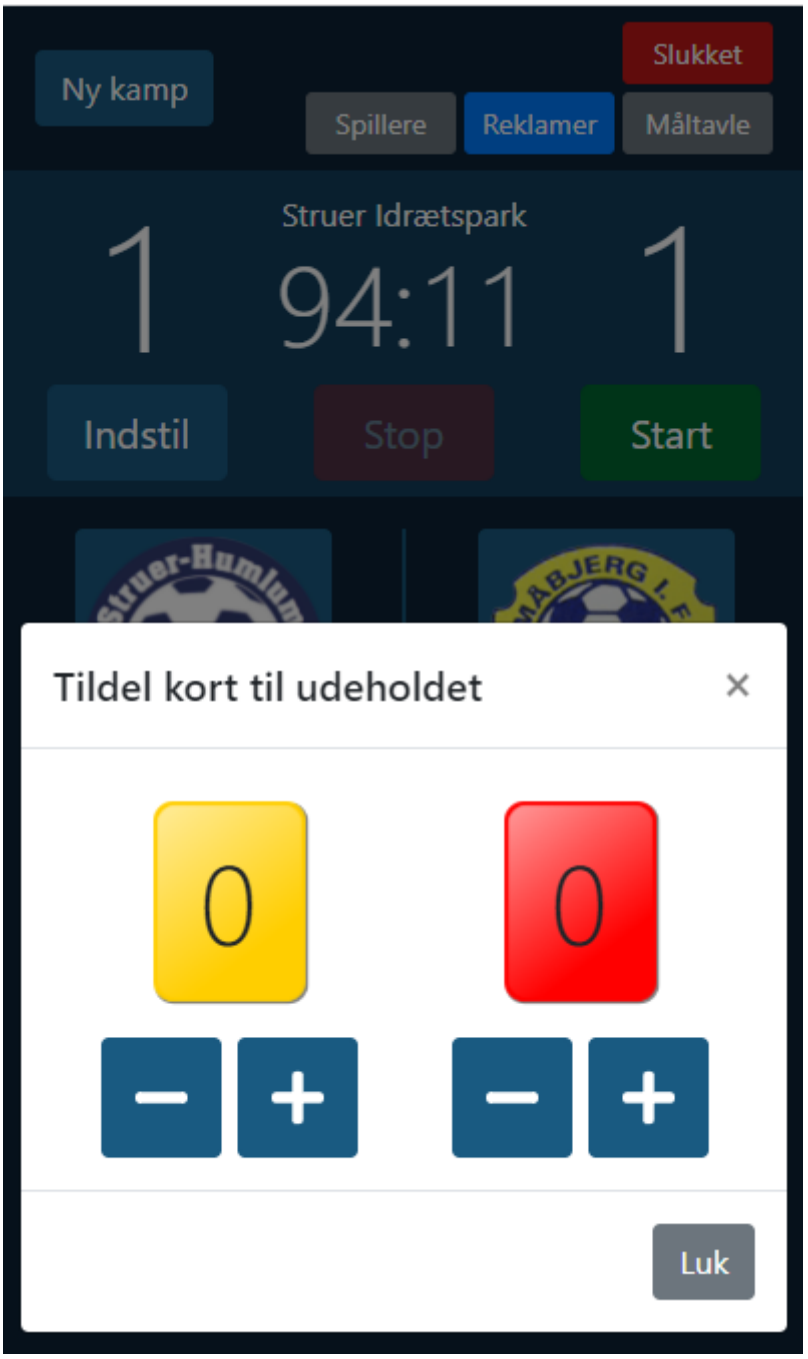
Udvisninger

Her styres udvisninger (2 minutters). De tæller ned sammen med tiden, når tiden stoppes.
Udvisninger vises på måltavlen med en timer som tæller ned. Der kan være 3 udvisninger på måltavlen, men det kan afhænge af størrelse af måltavlen.
Dette er fod håndbold. Se figur 4.1



Figur 4.1

For fodbold kan man vælge gult eller rødt kort, som vises på måltavlen. Se figur 4.2



Figur 4.2